



# POUQUOI FAIRES LES SPARES ?



**SYSTEME + CONFIANCE + BOULE = SUCCESS**

*Le Spare est la clé pour faire du score.*

Player 1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Total Score
<b>MR. TROU</b>	X	X	9   0	7   2	X	8   0	X	6   3	X	9   0	<b>148</b>
	<b>29</b>	<b>48</b>	<b>57</b>	<b>66</b>	<b>84</b>	<b>92</b>	<b>111</b>	<b>120</b>	<b>139</b>	<b>148</b>	
	x 0	x 0	9 0	7 2	X 0	8 0	X 0	6 3	x 0	9 0 /	
	29	48	57	66	84	92	111	120	139	148	
Player 2	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Total Score
<b>MR.SPARE</b>	X	X	9   /	7   /	X	8   /	X	6   /	X	9   / X	<b>206</b>
	<b>29</b>	<b>49</b>	<b>66</b>	<b>86</b>	<b>106</b>	<b>126</b>	<b>146</b>	<b>166</b>	<b>186</b>	<b>206</b>	

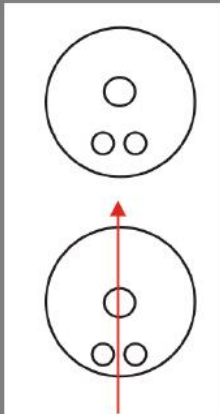
Un bon joueur de Spare aura plus de strikes

Il existe différentes façons de faire les spares. Entraînez-vous sur plusieurs et adopter celui qui vous donnera les meilleures statistiques.

## SPARE : LA BASE

### LA BOULE

La meilleure stratégie pour optimiser la réussite du Spare est d'utiliser une boule polyester. Ces boules n'ont généralement pas de masse et leur surface produit beaucoup de glisse (surface non agressive) et un potentiel de friction très faible.

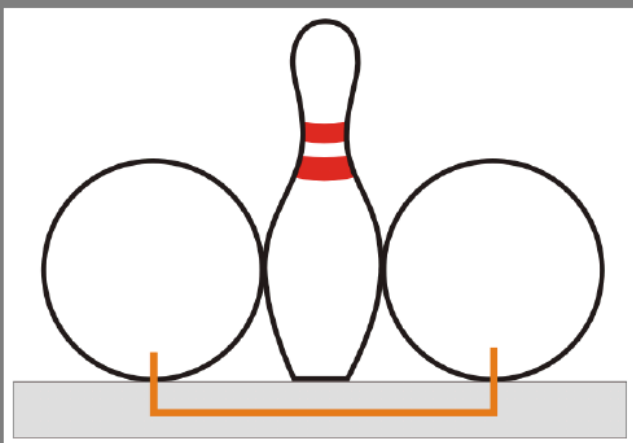


### LE LANCER

Pour optimiser les Spares, vous pouvez faire un lancer droit qui donnera une trajectoire prévisible sur la piste.

## SPARE : LA BASE

### CONFIANCE



**14 LATTES D'ERREUR**

Lorsque vous jouez une quille seule, la marge d'erreur pour la toucher est de 14 lattes.

C'est pratiquement 1/3 de la piste.

Si vous lancer la boule dans cette zone de 14 lattes, il y aura peu de chances pour rater la quille.

C'est un moyen d'optimiser et d'augmenter votre pourcentage de spare facilement.

Ils doivent juste croire en eux et à leurs lancers.

## SPARE : LA BASE

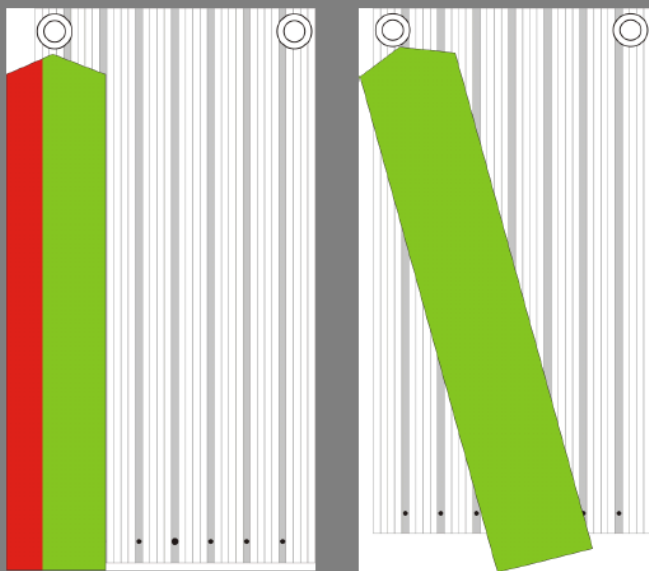
CONFIANCE = 14 Lattes d'Erreur



14 LATTES D'ERREUR

## SPARE : LA BASE

CONFIANCE = 14 Lattes d'Erreur et les Quilles de coin



Lorsque vous devez jouer une quille de coin, vous avez moins de 14 lattes d'erreur (zone verte - zone rouge)

C'est pourquoi en jouant en diagonale, vous gardez cette zone d'erreur.