



SNOWBALL !!!

La Ligue d'Auvergne de Handball associée aux stations de Super Besse dans le Puy de Dôme et du Lioran dans le Cantal organise pour la première fois en Auvergne deux manifestations « **HANDBALL SUR NEIGE** », sous forme à la fois de tournois pour les adultes et de temps d'initiation pour les plus jeunes. Dérivé hivernal du célèbre Sandball, la pratique du Snowball se veut être également une pratique ludique, divertissante où le spectacle doit primer sur tout le reste.

LES 10 COMMANDEMENTS DU SNOWBALL :

1. De bonne humeur, tu seras
2. Un déguisement, tu porteras
3. Les moufles, tu enlèveras
4. Le contact sur le terrain, tu prosciras
5. En dehors des terrains, tu ambianceras
6. Des gens sympas, tu rencontreras
7. Avec la marque des lunettes, tu repartiras
8. Snowball Addict, tu deviendras
9. Au prochain Snowball, tu reviendras
10. A faire le spectacle, tu chercheras

Les 2 manifestations « SNOWBALL » organisées pour cette saison 2012/2013 auront lieu :

WE du 5/6 Janvier 2013 au LIORAN

WE du 2/3 Mars 2013 à SUPER-BESSE

**Toutes les animations
Snowball sont
GRATUITES !!!!!**



ORGANISATION LE LIORAN WE 5/6 JANVIER 2013

Programme du week-end:

JOUR 1 : Samedi 5 JANVIER 2013

**Tournoi Snowball gratuit ouvert exclusivement aux clubs et licenciés auvergnats.
Tournoi mixte ouvert aux plus de 16 ans**

Equipes : les équipes (qui peuvent être mixtes) devront être composées d'au minimum 8 personnes et au maximum de 12 personnes. Afin d'assurer le bon déroulement du tournoi et au vue de l'espace disponible pour notre animation, **nous limiterons l'inscription à 12 équipes.** *Les premières équipes inscrites seront prioritaires.* Les équipes inscrites devront participer activement à l'arbitrage des rencontres. Les 3 premières équipes seront récompensées !!!!

Terrain : nous essaierons de mettre en place 2 terrains. L'animation Snowball aura lieu à côté de la patinoire.

Horaires :

Arrivée des équipes pour **13h** (les espaces de jeu se situeront à côté de la patinoire).

Début du tournoi 13h30 jusqu'à la tombée de la nuit.

Animations périphériques: en priorité pour les plus jeunes (en-dessous de 15 ans) et pour les équipes en attente, nous mettrons en place un espace initiation et découverte du Snowball.

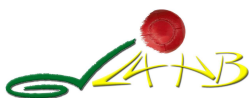
Tenue : faites attention à bien vous couvrir !!! Cependant les déguisements et les maillots distinctifs par équipe seront les bienvenus (l'organisation prévoira des chasubles pour mieux identifier les équipes).

Restauration et buvette : Pas de buvette permanente sur l'après midi (possibilité de vous restaurer et de boire un coup dans les nombreux cafés de la station) mais l'organisation prévoira un pot de l'amitié à la fin de la journée.

JOUR 2 : Dimanche 6 JANVIER 2013

A partir de 11h et jusqu'à 16h, **journée découverte de l'activité Snowball** gratuite et ouverte à tous (licenciés ou non) avec en particulier un espace réservé pour les plus jeunes et la possibilité d'organiser des matches.

Aucune restauration ni buvette ne sont prévues par l'organisateur.



NOS REGLES DU SNOWBALL

LE MATÉRIEL :

- Terrains avec 2 zones neutres réservées au gardien et traçage sur la neige
- Buts gonflables de 3m sur 2m
- Ballon de Sandball

COMPOSITION DES ÉQUIPES :

Deux équipes avec 4 joueurs de champ et 1 gardien (+ le reste de l'équipe en remplaçant)

COMMENT JOUE-T-ON AVEC LA BALLE ?

Interdit d'empiéter dans les zones neutres, interdit de marcher avec le ballon (l'arbitre peut le tolérer en cas d'action spectaculaire)

COMMENT ENGAGE-T-ON ?

Au début de chaque période, l'arbitre innove un mode d'engagement. Après chaque but, l'engagement se fait dans la zone neutre par le GB.

LES CHANGEMENTS DE JOUEURS ?

Les changements s'effectuent à volonté et à n'importe quel moment.

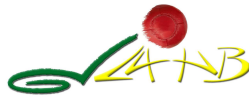
COMMENT MARQUE-T-ON ET COMMENT COMPTE-T-ON LES POINTS ?

Il y a un but à chaque fois que le ballon franchit entièrement la ligne, la valeur du but est à l'appréciation de l'arbitre et dépend de la façon dont il a été marqué :

- Tout but jugé spectaculaire par l'arbitre ou marqué en « kung-fu » vaut 2 points,
- Un but marqué en double « kung-fu » vaut 3 points,
- Tout autre but vaut un point.

QUAND Y A-T-IL FAUTE ?

L'attaquant doit au maximum tenter de respecter la règle du marcher, de la zone et du passage en force mais l'arbitre peut être conciliant sur les marchers et les zones si une volonté d'assurer un jeu aérien, technique et spectaculaire est montrée. En « défense », **TOUT CONTACT EST INTERDIT. La défense alignée sur la zone neutre réservée au GB est strictement interdite** et l'équipe doit montrer sa volonté de récupérer la balle par une défense étagée en agissant sur les trajectoires des passes et non sur les joueurs. **Les sorties de gardien sont strictement interdites.**



QUELLES SONT LES SANCTIONS ?

Les infractions mineures sont sanctionnées d'un jet franc (défenseur à 1 mètre). Toute équipe ou individu ne respectant volontairement l'esprit du Snowball (défense alignée, contact volontaire, sortie du gardien...) pourra d'abord se voir pénaliser de points de pénalité par l'arbitre puis en cas de récurrence l'organisateur se réserve le droit d'exclure l'équipe ou l'individu du tournoi.

UN MATCH ? QUI GAGNE UNE MANCHE ? QUI GAGNE LE MATCH ?

En fonction du nombre d'équipes, nous calculerons la durée des périodes de jeu. 2 périodes avec un changement de côté entre les 2 périodes. A la fin de chaque manche, l'équipe qui a le plus de points la remporte et marque le point. En cas d'égalité dans une manche, on procède à une « Mort subite » : la première équipe qui marque gagne la manche. Si les 2 équipes remportent une manche chacune, une troisième manche appelée « Un contre Gardien » désignera le vainqueur du match...

LE UN CONTRE GARDIEN :

- 3 tireurs **différents** par équipe (chaque équipe tire alternativement).
- Le gardien relanceur et l'attaquant se trouvent dans leur zone neutre au coup de sifflet de départ de l'arbitre. Le gardien adverse est dans sa propre zone et **n'a pas le droit de sortir**. Le gardien en possession du ballon **relance sur son attaquant qui doit tirer**.
- Les points sont attribués par l'arbitre en fonction de la figure proposée selon les mêmes critères que durant les 2 premières manches. Toute balle tombée au sol avant le tir annule la tentative.
- Qui gagne ? Si à la fin des 3 premiers tirs par équipe, une équipe devance l'autre au total des points, elle remporte la manche et le match. En cas de nouvelle égalité, chaque équipe présente alternativement un tireur n'ayant pas encore tiré jusque là. Les points sont attribués comme lors de la première phase. Cette opération est répétée jusqu'à ce qu'une équipe prenne l'avantage. Elle remporte alors la manche et le match.



BULLETIN D'INSCRIPTION
LE LIORAN

SAMEDI 5 JANVIER 2013
LE LIORAN

Tournoi réservé aux clubs et licenciés auvergnats

Vos Coordonnées

CLUB :

Responsable (Nom, prénom).....

N° Tél. :/...../...../...../..... ou/...../...../...../.....

E-mail :@.....

Engagement équipes (12 équipes maximum pour l'ensemble du tournoi)

EQUIPE	Nombre de personnes dans l'équipe (8 mini / 12 maxi)	Nom de l'équipe
1		
2		
3		

MERCI DE RETOURNER LE BULLETIN D'INSCRIPTION DUMENT REMPLI AVANT LE 20 DECEMBRE 2012

par mail : developpement.lahb@orange.fr

Renseignements:

REAULT JérémY (Chargé de Développement LAHB)

04 73 26 26 63 / 06 76 21 50 97

developpement.lahb@orange.fr

www.handball-auvergne.org