

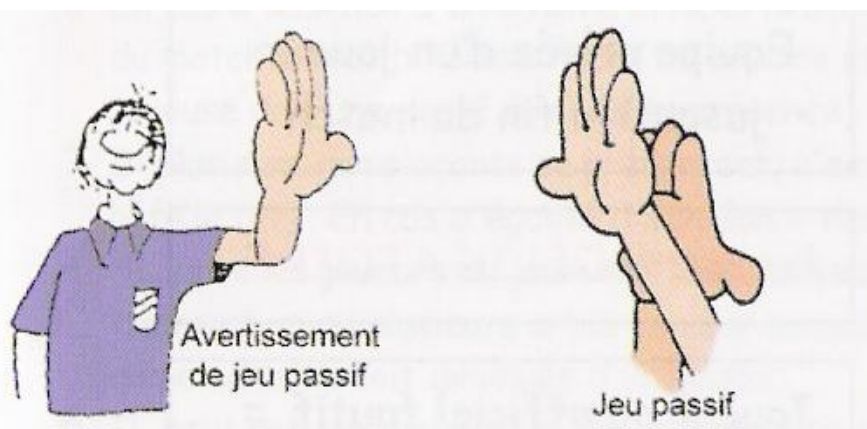
Le jeu passif est un point du règlement où c'est à l'arbitre de juger selon son propre ressenti si l'attaque est en situation de jeu passif. Cependant, certains indices peuvent orienter l'arbitre dans sa décision.

Ce que dit le règlement

Règle 7:11) « Il n'est pas permis de conserver le ballon en possession de sa propre équipe, sans qu'une tentative d'attaque ou de tir soit reconnaissable. De la même façon il n'est pas permis de retarder de manière répétée l'exécution d'un engagement, d'un jet franc, d'une remise en jeu, ou d'un renvoi, pour sa propre équipe. »

Règle 7:12) « Lorsqu'une éventuelle tendance de jeu passif est reconnue, l'arbitre doit le signaler par un geste d'avertissement. Ce geste donne la possibilité à l'équipe en possession du ballon de changer sa stratégie d'attaque afin d'éviter la perte du ballon. Si le mode d'attaque ne change pas après le geste d'avertissement ou qu'aucun tir au but n'intervient, l'arbitre décidera un jet franc contre l'équipe en possession du ballon. »

Explication : Le jeu passif est un jeu non attractif, voir **ennuyant**. L'attaque ne montre pas son intention d'aller marquer un but.



L'annulation d'avertissement de jeu passif

Certaines situations entraînent un retrait de l'avertissement du jeu passif.

G	L'attaque effectue un tir mais ce tir est repoussé par le gardien et revient dans l'aire de jeu. L'équipe qui vient de tirer récupère le ballon sans commettre d'irrégularité. On repart sur la construction d'une nouvelle attaque, il n'y a plus de jeu passif.
P	L'attaque effectue un tir mais ce tir est repoussé par le poteau et revient dans l'aire de jeu. L'équipe qui vient de tirer récupère le ballon sans commettre d'irrégularité. On repart sur la construction d'une nouvelle attaque, il n'y a plus de jeu passif.
S	La défense commet une irrégularité ou un comportement antisportif nécessitant une sanction . On repart sur la construction d'une nouvelle attaque, il n'y a plus de jeu passif.

Situations « favorables » au jeu passif

Dans certaines situations, l'arbitre doit être particulièrement attentif à tout refus d'aller vers le but adverse de la part de l'équipe en possession du ballon.

Lorsqu'il y a un faible écart de but, surtout en fin de partie

L'équipe qui mène de deux ou trois buts aura tendance, en fin de match, à prendre beaucoup de temps pour monter le ballon. Le **joueur va dribbler sur place** ou **deux joueurs vont se faire des passes sur place**. Il faudra être encore plus attentif si la défense choisit de défendre tout terrain.

Lorsqu'une équipe est en infériorité numérique

L'équipe privée d'un de ses joueurs va chercher à **gagner du temps en attaque**. Un **joueur va dribbler sur place** ou **deux joueurs vont se faire des passes sur place**. Il est également possible de voir un joueur qui va **systématiquement aller chercher la faute** sans autres intentions que d'attendre le coup de sifflet de l'arbitre.

Lorsqu'une équipe est techniquement meilleure en défense

Dans cette situation, l'attaque va se heurter systématiquement à la défense. L'arbitre va avoir l'impression de **siffler beaucoup de faute de défense**, ou au contraire, les attaquants vont **se tenir à distance des défenseurs**.

Eléments d'appréciations au jeu passif

- Le jeu est latéral au lieu d'être en profondeur et orienté vers le but.
- Il y a de nombreux déplacements transversaux et sans pression sur la défense.
- Passes multiples et répétées entre deux joueurs sans augmentation de rythmes ni d'actions vers le but.
- Le ballon est joué plus d'une fois en passant par toutes les positions de jeu sans qu'une augmentation de rythme ou d'actions vers le but soient reconnaissable.

Indices concrets au jeu passif

Ces indices peuvent entraîner l'arbitre à « lever le bras », c'est-à-dire de faire le geste d'avertissement au jeu passif.

- L'arbitre vient de siffler 4 / 5 fautes de la défense, sans sanction.
- Après avoir pris un but, le gardien fait rouler lentement le ballon au sol pour le renvoyer au centre ou l'envoie volontaire à l'autre bout du terrain. Surtout quand le score est serré.
- L'attaque a enchaîné 7 / 8 passes sans fixer le but.
- L'attaque a déjà tenté d'aller au but 1 fois ou 2, et ce moment là, un changement de joueur intervient chez les attaquants.