

# RÈGLEMENT PARTICULIER DES COMPÉTITIONS JEUNES

École d'arbitrage – Racing Club Mermoz

1



# COMITÉ DU RHÔNE

Mini hand

```
graph TD; A[Mini hand] --> B[-12 intermédiaire]; B --> C[-14 masculin]; C --> D[-16 masculin];
```

-12 intermédiaire

-14 masculin

-16 masculin

# MINI HAND -8 & -10 DÉCOUVERTE

## Règles générales

- Selon plateau (1\*10 à 5, 2\*7 à 4, 2\*10 à 3) avec 3 min de pause
- 4 joueurs de champ (ou 3 possible) et 1 gardien
- Ballon souple
- Mixité autorisée

## Terrain

- Demi terrain 20m\*18m avec zone à 5m
- Cages de mini hand 2.4m\*1.7m

## Règles techniques

- Défense tout terrain
- Contacts et neutralisation interdits
- Ni classement, ni championnat
- Engagement du gardien sans gêne adverse
- Expliquer les fautes commises

# MINI HAND -10 CONFIRMÉ & INTERMÉDIAIRE

## Règles générales

- Selon plateau (1\*10 à 5, 2\*7 à 4, 2\*10 à 3) avec 3 min de pause
- 4 joueurs de champ et 1 gardien
- Ballon souple ou T0 avec accord préalable
- Mixité autorisée

## Terrain

- Largeur réduite à 15m (basket)
- Limiteur de cage à 1m70 (renvoi si le ballon l'effleure)

## Règles techniques

- Défense tout terrain
- Contacts et neutralisation interdits
- Ni classement, ni championnat
- Engagement du milieu
- Expliquer les fautes commises

# -12 INTERMÉDIAIRE

## Règles générales

- 3\*12 min avec 5 min de pause
- 5 joueurs de champ et 1 gardien
- 2 temps morts par match et par équipe
- Ballon T0
- Durée d'exclusion : 1 min
- Limiteur de cage à 1m70 (renvoi si le ballon l'effleure)

## Périodes A & B

- A&B : défense individuelle tout terrain
- C : défense avec au moins un joueur en dehors des 9m

## Règles techniques

- Neutralisation interdite
- Pas de stricte
- Au moins 2 gardiens par match

# -14 MASCULIN

## Règles générales

- 2\*20 min avec 10 min de pause
- Ballon T1
- Pas de stricte
- Pas de changement attaque défense
- Aucune autre règle particulière (exclusion, temps mort, etc.)

## 1<sup>ère</sup> mi-temps

- 5 joueurs de champ et 1 gardien
- Défense alignée 0/5

## 2<sup>ème</sup> mi-temps

- 6 joueurs de champ et 1 gardien
- Défense étagée 2/4 de zone ou 3/3 individuelle

# -16 MASCULIN

## Règles générales

- 2\*25 min avec 10 min de pause
- Ballon T2
- Aucune autre règle particulière (exclusion, temps morts, etc.)

## Périodes

- Aucune règle particulière

## Règles techniques

- Aucune règle particulière