



## TABLEAU DE MARQUE - A utiliser si présence d'une table de marque.

- a) Inscrire dans la colonne T les numéros des joueurs dans l'ordre du service. Dans la colonne R, noter le numéro du remplaçant entrant en jeu. Le rayer quand le titulaire revient en jeu.
- b) Barrer le O quand le joueur sert la 1<sup>ère</sup> fois : Ø
- c) Si le tableau des rotations ne suffit pas : recommencer en barrant dans l'autre sens : ☒
- c) Indiquer le score de chaque temps mort (Ex : 7/10)

SET 1					
ÉQUIPE A ou B			ÉQUIPE B ou A		
T	R	Rotations	T	R	Rotations
		O O O O			O O O O
		O O O O			O O O O
		O O O O			O O O O
		O O O O			O O O O
		O O O O			O O O O
		O O O O			O O O O
T M	Marque		T M	Marque	
/	☒	☒	/	☒	☒
/	☒	☒	/	☒	☒

SET 2					
ÉQUIPE A ou B			ÉQUIPE B ou A		
T	R	Rotations	T	R	Rotations
		O O O O			O O O O
		O O O O			O O O O
		O O O O			O O O O
		O O O O			O O O O
		O O O O			O O O O
		O O O O			O O O O
T M	Marque		T M	Marque	
/	☒	☒	/	☒	☒
/	☒	☒	/	☒	☒

SET 3					
ÉQUIPE A ou B			ÉQUIPE B ou A		
T	R	Rotations	T	R	Rotations
		O O O O			O O O O
		O O O O			O O O O
		O O O O			O O O O
		O O O O			O O O O
		O O O O			O O O O
		O O O O			O O O O
T M	Marque		T M	Marque	
/	☒	☒	/	☒	☒
/	☒	☒	/	☒	☒

SET 4					
ÉQUIPE A ou B			ÉQUIPE B ou A		
T	R	Rotations	T	R	Rotations
		O O O O			O O O O
		O O O O			O O O O
		O O O O			O O O O
		O O O O			O O O O
		O O O O			O O O O
		O O O O			O O O O
T M	Marque		T M	Marque	
/	☒	☒	/	☒	☒
/	☒	☒	/	☒	☒

SET 5								
ÉQUIPE A ou B			ÉQUIPE B ou A			ÉQUIPE B ou A		
T	R	Rotations	T	R	Rotations	T	R	Rotations
		O O O O			O O O O			O O O O
		O O O O			O O O O			O O O O
		O O O O			O O O O			O O O O
		O O O O			O O O O			O O O O
		O O O O			O O O O			O O O O
		O O O O			O O O O			O O O O
T M	Marque		T M	Marque		T M	Marque	
/	☒	☒	/	☒	☒	/	☒	☒
/	☒	☒	/	☒	☒	/	☒	☒

REMARQUES (Sanctions, réserves, incidents, etc... signés de l'arbitre et des 2 capitaines)