

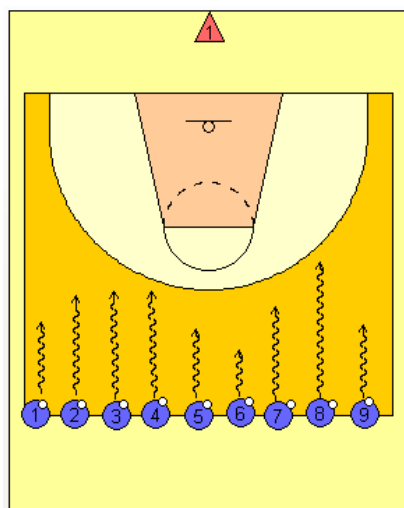


## « 1, 2, 3 SOLEIL »

### ⊙ Déroulement

Les enfants ont chacun un ballon et sont sur une ligne à une dizaine de mètres de leur camarade qui est au niveau d'un mur. Ce dernier se met face au mur et annonce le « 1, 2, 3 soleil », pendant ce temps, les enfants avancent en dribble vers le mur. Si un enfant bouge ou ne réussit pas à stopper son dribble lorsque leur camarade se retourne, l'enfant doit repartir sur la ligne de départ. Le dernier enfant qui arrive au mur deviendra « l'annonceur » du « 1, 2, 3 soleil ». Le premier enfant qui touche à deux reprises le mur le premier remporte le jeu.

### ⊙ Schématisation



### ⊙ Evolutions possibles

- ① Demander à l'enfant qui est au niveau du mur de dire plus ou moins vite le « 1, 2, 3 soleil ».
- ② Demander aux dribbleurs de stopper leur dribble en claquant leurs deux pieds au sol, le ballon au dessus de la tête.
- ③ Disposer des cerceaux ou pastilles au sol, si les dribbleurs n'ont pas un pied dans un cerceau lorsque leur camarade se retourne, il repart sur la ligne de départ.
- ④ Dribbler en marche arrière, main faible...

### ⊙ Objectifs

- Perfectionnement du dribble en course.
- Prise d'informations.
- Perfectionnement de l'arrêt simultané.

### ⊙ Informations pratiques

Nombre d'enfants : de 3 à 20 (en fonction de l'espace disponible)  
Matériel : Autant de ballons que de joueurs.