

b) participants :

1) composition des équipes

le nombre des joueurs sur le terrain est de **4** avec un maximum de 4 remplaçants.

2) responsables des équipes

un capitaine d'équipe sera désigné et il pourra être assisté par son entraîneur lors de réserves formulées avant et pendant le match.

c) positions des joueurs :

1) numérotation

les **4** positions des joueurs sur le terrain sont numérotées comme suit :

la position **1** sera celle du joueur arrière,

la position **2** sera celle du joueur avant droit,

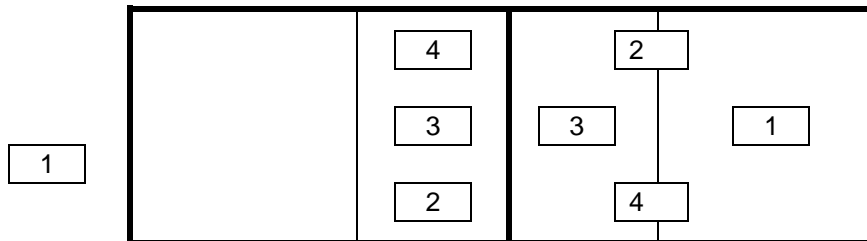
la position **3** sera celle du joueur avant centre,

la position **4** sera celle du joueur avant gauche.

2) positions relatives des joueurs entre eux

au moment de la frappe du ballon au service :

- les joueurs avants, de chaque équipe, doivent se positionner dans l'ordre 2,3,4 de droite à gauche du terrain (en regard du filet),
- le joueur arrière de l'équipe en réception doit se positionner en arrière des 3 joueurs avant



d) service :

1) serveur

le service est assuré par l'équipe qui a gagné l'échange précédent, par un joueur qui deviendra arrière (position **1**) et qui le restera tant qu'il n'est pas remplacé par un autre serveur de son équipe

2) rotation au service

la rotation se fera dans l'ordre normal de la position des joueurs sur le terrain (1 puis 2, puis 3, puis 4, puis de nouveau 1,)

3) services consécutifs

un joueur ayant servi (position **1**) ne pourra pas remplacer le joueur qui le suivra au service (position **2**) pour éviter qu'un même joueur serve deux fois consécutivement.

e) remplacement des joueurs :

1) nombre - le nombre de remplacements est de **4**, ces remplacements sont libres sauf :

- le joueur de la position **1** ne pourra remplacer le joueur de la position **2** (voir cf d3)
- un joueur remplacé et sorti de l'aire de jeu ne pourra rentrer à nouveau sur le terrain qu'après au moins un échange de jeu.

2) libéro - Il n'y a pas de libéro

f) jeu des joueurs :

1) des avants – le jeu des avants est traditionnel et pas limitatif.

2) de l'arrière – le jeu de l'arrière est traditionnel (pénétration – attaque aux 3 mètres)

et il ne peut pas contrer ou attaquer au-dessus du filet dans la zone avant.

g) temps morts :

1) techniques – 2 temps morts techniques à 8 et à 16 points sont accordés lors des sets en 25 points – leur durée est de 1 minute

2) par équipe – 2 temps morts de 30 sec. dans tous les sets sont accordés à chaque équipe