

ATLANTIQUE

TOUCH

ROCHELAIS



SIXIÈME CLUB DE TOUCH DE France en 2012

Le touch c'est quoi ?

Inspiré du jeu à XIII, le Touch est le sport le plus pratiqué en Australie et en Nouvelle Zélande où siège la Fédération

Touch Rugby - What a Game !

internationale de Touch. Il est maintenant présent en Asie, en Europe et aux Etats-Unis.

- Le Touch privilégie le jeu d'équipe faisant appel à des qualités de techniques individuelles et collectives, de rapidité, d'agilité, tout en conservant l'essence même du jeu ovale, mais sans aucun contact, plaquage, mêlée, regroupement, et jeu au pied.

- Le Touch se pratique aisément dans un parc, sur la plage, il est facile à apprendre et s'avère un excellent moyen de garder la forme. L'équipement se résume à un T-shirt, un short et une paire de basket... Et bien sur un ballon ovale !!

- Joué autant par les Hommes, les Femmes, ou les enfants, de tout âge et de tout niveau physique, le Touch réunit des amis, des membres d'une même famille, des collègues de classe ou de travail sous forme d'équipes. Tout le monde peut y trouver sa place, s'inscrire et s'engager dans une équipe (équipe Hommes, Femmes, ou Mixte).

Alors pourquoi pas toi ?



Les règles du Touch

Principe

Une équipe en attaque, une équipe en défense ...

L'équipe en possession du ballon, en employant exclusivement le jeu à la main, a 6 tentatives pour marquer un essai.

1 - Définitions et terminologie.

Roll Ball : Type de remise en jeu jouée en posant la balle à terre et en l'enjambant (le joueur posant la balle ne pouvant pas la ramasser et la jouer).

TapBall : Type de remise en jeu jouée en tapant légèrement dans la balle posée au sol (le joueur tapant dans la balle peut la ramasser et jouer).

Marque : Endroit où doivent se jouer les roll et tapball.

Touch : Action de toucher l'adversaire.

No Touch : Rollball initié sans avoir été touché. C'est aussi l'annonce faite par le défenseur reniant un touché (doit se faire sans délai).

Demi : Francisation désignant le joueur ramassant le ballon derrière un rollball.

Touch & Pass : Passer le ballon après avoir été touché.

Phantom Touch : Touch annoncé à tort.

Over Stepping : Ne pas respecter la marque sur un touch.

Hors Jeu : Défense non située à la distance réglementaire (5m pour les roll et 10m pour les tapball).

Le Touch

Accordé lorsqu'un joueur est touché sur n'importe quelle partie du corps, du ballon ou des vêtements. Il doit être clairement signalé par le défenseur en criant "Touch".

Le Touch doit être effectué avec les mains, et en appliquant la force strictement nécessaire, sous peine de pénalité.

Un Touch peut être activé par un attaquant ou par un défenseur.

Après un Touch, le joueur touché doit effectuer la remise en jeu sans délai, par un Rollball à l'endroit exact où il y a eu contact (marque).

A chaque Touch, l'arbitre décompte à haute voix le nombre de Touch déjà effectués.

Au 5^{me} Touch, l'arbitre annoncera "5 & dernier". Au prochain Touch, le 6^{ème}, la possession du ballon est rendue à l'équipe adverse.

Le Rollball

Le Rollball est utilisé comme remise en jeu suite à l'événement suivant:

- Joueur en possession du ballon s'étant fait toucher.

Mais aussi suite aux événements ci dessous, qui s'accompagneront d'un changement de possession du ballon:

- Ballon tombé au sol.
- ½ touché ballon en main.
- ½ marquant un essai (le roll est effectué sur la ligne de 5m).
- Sixième touché.
- Joueur possédant le ballon, sortant des limites du terrain (le roll est effectué à 5m à l'intérieur de la limite du terrain).
- Mauvaise remise en jeu (sur roll & tap)

Comment effectuer un Rollball ?

Le joueur placé face à la ligne d'en but adverse, pose sans délai le ballon sur la marque, l'enjambe ou le fait rouler entre ses appuis vers l'arrière, sur une distance n'excédant pas 1m ...

La marque est l'endroit où le joueur a été touché, ou bien l'endroit désigné par l'arbitre lors d'un changement de

main. Dans le premier cas, c'est au joueur touché à effectuer sans délai le rollball, dans les autres cas n'importe quel joueur de l'équipe reprenant possession du ballon peut effectuer le roll ball.

Sur un rollball la défense doit se placer à 5m de la marque, et ne peut faire action que lorsque le demi touche le ballon, ou sur invitation de l'arbitre.

Les Fautes contre la Règle

Sanctionnées par une pénalité, elles entraînent un changement de possession de balle. La remise en jeu s'effectue sur invitation de l'arbitre, généralement par un Tapball:

- Hors jeu (5 & 10m)
- Touch & Passe
- Passe en avant
- Over-stepping
- No Touch : Rollball initié sans avoir été touché.
- Phantom Touch: Touch annoncé à tort.
- Remise en jeu tardive.
- Plus de joueurs que réglementairement sur le terrain.
- Remplacement incorrect.
- Obstruction volontaire.
- Jeu rugueux sur un touch.
- Mauvaise conduite.

Une exclusion temporaire ou définitive pourra être demandée par l'arbitre s'il estime qu'un joueur ou joueuse se comporte de façon agressive, ou tricheuse.

Le Tapball

Le Tapball est utilisé comme remise en jeu pour l'engagement, après un essai, ou vulgairement, suite à une pénalité.

Comment effectuer un Tapball ?

A l'invitation de l'arbitre, le joueur placé face à la ligne d'en but adverse, pose le ballon à terre sur la marque indiquée préalablement par le referee.

Il doit lâcher des 2 mains le ballon, le pousser d'un pied vers l'avant, sur une distance ne pouvant pas excéder 1m. Il récupère le ballon proprement, et joue ...

N'importe quel joueur de l'équipe bénéficiant d'une pénalité ou de l'engagement, peut effectuer le TapBall. Ce joueur n'est pas alors considéré comme $\frac{1}{2}$ (il peut marquer, et se faire toucher sans que son équipe perde la possession du ballon).

Lorsqu'un joueur effectue un Tapball, les joueurs adverses doivent se placer à 10 mètres de la marque, et ne pourront faire action que lorsque le joueur aura tapé le ballon.

Essai

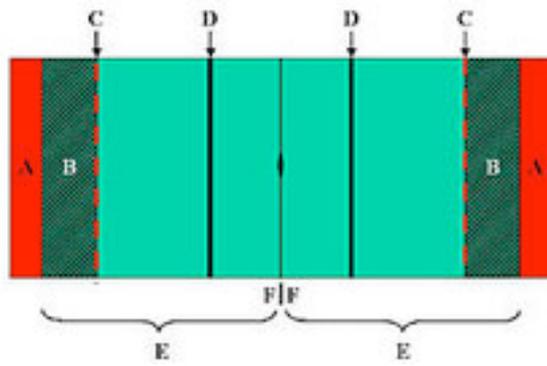
Un essai est accordé quand le ballon est aplati sur ou derrière la ligne d'essai.

2 - Normes

Terrain

Le terrain réglementaire mesure 70 X 50 mètres.

- A : zone d'essai
- B : zone des 5 mètres
- C : ligne des 5 mètres
- D : ligne des 10 mètres
- F : ligne médiane



Ballon.

Le ballon homologué mesure 36cm de long, sur 55cm de circonférence, et est gonflé de façon suffisante.

Composition des équipes et remplacements

Une équipe est constituée de 14 joueurs au maximum. Seuls 6 joueurs sont admis en même temps sur le terrain. En condition exceptionnelle, une équipe peut n'être composée que de 4 joueurs pour que le jeu puisse commencer.

Les équipes mixtes doivent présenter parmi leurs 6 joueurs de champ au plus 3 hommes et au minimum 1 homme.

Les remplacements sont effectués à n'importe quel moment du jeu sur la ligne de la zone de changement (10m de chaque côté de la ligne médiane). Le jeu n'est pas arrêté pour un changement. Il n'y a pas de limite dans la fréquence et le nombre de remplacements.

Entraînements tous les jeudis 19h30

Au stade de rugby d'Aytré

POUR PLUS D'INFORMATION :

Contact :