

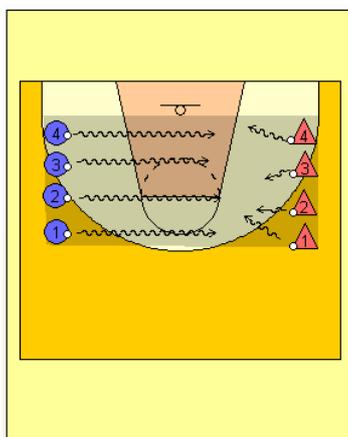


« LE CHAT ET LA SOURIS »

⊙ Déroulement

Sur une zone délimitée, deux équipes s'affrontent, une équipe de « chats » et une équipe de souris. Chaque enfant possède un ballon. Au signal de l'éducateur, les « chats » doivent toucher les « souris » avec leur main tout en dribblant. Une « souris » est éliminée (elle sort du terrain) lorsqu'elle est touchée ou lorsqu'elle met un pied en dehors du terrain. Lorsque toutes les souris sont touchées, les rôles s'inversent. L'équipe qui aura mis le moins de temps pour éliminer tous ses adversaires remportera le jeu.

⊙ Schématisation



⊙ Evolutions possibles

- ① Les chats ont une minute pour toucher toutes les souris.
- ② Lorsqu'une souris est touchée, elle ne bouge plus jusqu'à ce qu'une autre « souris » vienne la délivrer (toucher).
- ③ Imposer un dribble : dribble main faible / main droite – main gauche...
- ④ Augmenter ou réduire la surface de jeu.

⊙ Objectifs

- Perfectionnement du dribble.
- Prise d'informations.
- Respect de l'espace

⊙ Informations pratiques

Nombre d'enfants : de 6 à 20 (en fonction de l'espace disponible)
Matériel : Autant de ballons que de joueurs, un chronomètre.