



# Coupe de l'Amitié Corporative des Deux-Sèvres

Association régie par la loi de 1901

## Règlement Section Badminton

<b>1</b>	<b>GENERALITES</b> .....	2
1.1	LE DECOMPTE DES POINTS.....	2
1.2	LES PAUSES.....	2
1.3	LE MATERIEL .....	2
<b>2</b>	<b>CHAMPIONNAT</b> .....	3
2.1	LA RENCONTRE.....	3
2.2	LES MATCHS.....	3
2.3	L'ENVOI DES FEUILLES DE MATCHS .....	3
2.4	LE CLASSEMENT.....	4
2.5	LES REPORTS (JOKERS).....	4
2.6	LES JOUEURS OU JOUEUSES CLASSES EN CLUB AFFILIE FFB.....	4
2.7	LA NOTION DE « RENFORT D'EQUIPE ».....	5
<b>3</b>	<b>COUPE</b> .....	5

# 1 GENERALITES

## 1.1 Le décompte des points

- Tous les volants joués comptent, c'est-à-dire par exemple que si le joueur A fait une faute au service, cela donne 1 point au joueur B.
- Un set se déroule sur 21 points (simples hommes, simples femmes et doubles). Le set sera gagné à 21 s'il y a 2 points de différence. S'il y a toujours moins de 2 points de différence à 29, c'est le premier arrivé à 30 qui a gagné la manche. Ce qui veut donc dire qu'il y aura 21 échanges minimum (21-0) et 59 échanges maximum (30-29).
- Pour les doubles, les équipes servent chacun leur tour. Par contre, il y a toujours "paire et impaire" et on commence à servir à droite, puis suivant le nombre de points. Et celui qui prend le service sert jusqu'à ce qu'il perde le point.

### Exemple

A et B jouent ensemble. A est paire. A sert, faute. Point aux adversaires. 0-1 Les adversaires servent et faute. Point à nous 1-1. B sert à gauche comme il est impair.

## 1.2 Les pauses

- Selon les règles officielles, le set est continu et les joueurs ne peuvent plus s'accorder de pause mais un arrêt d'une minute est prévu lorsque l'un des deux joueurs atteint 11 points.
- Une pause de 2 minutes est prévue entre chaque set, mais les joueurs doivent rester sur le court.

## 1.3 Le matériel

- L'utilisation du volant de marque Yonex **modèle Mavis 500** est la règle.
- Pour autant, si les deux capitaines sont d'accord, ils peuvent utiliser un autre modèle ou une autre marque de volant.
- Les dimensions d'un terrain : 13,40 m par 6,10 m.

## 2 CHAMPIONNAT

Attention : Pour une lecture plus facile de ce qui suit, une **rencontre** oppose 2 équipes alors qu'un **match** oppose des joueurs ou des joueuses.

### 2.1 La rencontre

- A l'arrivée dans la salle et avant la rencontre, les capitaines échangent les compositions d'équipe rédigées sur un papier. Sur la base de ces compositions, la feuille de match est renseignée.
- L'équipe gagnant la rencontre obtient 3 points alors que l'équipe perdante obtient 1 point. Un match nul donne 2 points à chaque équipe. La défaite par forfait d'une équipe vaut 0 point.

### 2.2 Les matchs

- Chaque rencontre comporte 6 matchs : 3 simples homme, 1 simple dame, un double homme, un double mixte. Le double dame est facultatif et se joue avec l'accord des capitaines à la place d'un autre match.

#### **Attention :**

**1 ) le double mixte et le simple dame sont obligatoires.**

**2 ) Un même joueur ne peut pas participer aux deux doubles.**

- En cas d'accord entre les capitaines pour faire jouer un double dame, le double mixte étant obligatoire, le double dame peut donc remplacer soit un simple homme soit le double homme. Aux capitaines de décider.
- Chaque match gagné rapporte 1 point ; Une équipe peut donc gagner par 6-0, 5-1, 4-2.

### 2.3 L'envoi des feuilles de matchs

- L'envoi (envoi papier ou scannée) de la feuille de match incombe à l'équipe qui reçoit. La feuille (ou dans un 1er temps au moins le résultat par mail et/ou SMS) est adressée dans les 24 heures suivant la rencontre pour permettre l'établissement et l'envoi rapide d'un classement régulier.
- Rappel : tout document papier doit être adressé aux adresses personnelles et en aucun cas à l'adresse de l'association à Niort

## 2.4 Le classement

- Le classement est réalisé à partir des points gagnés par rencontre et par match. Par exemple, l'équipe A joue et gagne une rencontre par 4 à 2 contre l'équipe B. Le classement s'établit de la façon suivante :

	Pts	Jouée	G.	N.	P.	Forfait	PMG*	PMP*	
Equipe A	3	1	1	0	0	0	4	2	+ 2
Equipe B	1	1	0	0	1	0	2	4	- 2

\* les « PMG » (points matchs gagnés) et « PMP » (points matchs perdus) permettront de départager des équipes ex-aequo au niveau de la colonne « Points ».

- En fin de championnat, en cas d'égalité parfaite entre deux équipes (même nombre de points ainsi que même PMG et PMP), l'équipe ayant le meilleur goal-average au niveau des sets sur l'ensemble de la saison primera sur l'autre équipe.

Exemples :

*	1 - Equipe X	75 sets gagnés / 60 sets perdus	+ 15
	2 - Equipe Y	80 sets gagnés / 70 sets perdus	+ 10
*	1 - Equipe X	80 sets gagnés / 60 sets perdus	+ 20
	2 - Equipe Y	75 sets gagnés / 55 sets perdus	+ 20

## 2.5 Les reports (jokers)

- Cette année, aucun report de rencontre n'est possible. Les rencontres sont jouées à la date prévue, même en cas d'absence d'un ou plusieurs joueur(se)s. L'équipe en difficulté au niveau de l'effectif joue malgré tout la rencontre avec l'objectif de prendre le plus de point possible avec les joueur(se)s présent(e)s. A défaut, l'équipe ne jouant aucun match sera déclarée forfait.

## 2.6 Les joueurs ou joueuses classés en club affilié FFB

- La participation en CACDS de joueurs ou joueuses classé(e)s FFB n'est pas interdite. Par contre, une personne classée (c'est-à-dire ayant participé à au moins un tournoi et/ou une rencontre FFB après le 1er octobre 2011) ne peut pas jouer plus d'un match par rencontre CACDS disputée.
- Dans l'hypothèse contraire, l'équipe ne respectant pas la règle perdra le match par forfait (0/6 +0/12 au goal-average). En cas de récurrence, l'équipe sera déclassée et reléguée en poule inférieure pour la saison suivante.
- Un joueur classé n'est plus considéré comme classé après un an de non participation à des matchs comptant pour son classement (pour plus d'informations, cf rubrique boîte à outils / règles 2012-2013 / schéma expliquant la règle du "Joueur ou joueuse classé(e) FFBAD").

## 2.7 La notion de « renfort d'équipe »

- Quand les clubs ou associations disposent de plusieurs équipes, et afin d'éviter un forfait pour une équipe, il est possible de « renforcer » l'équipe diminuée ou susceptible de déclarer forfait lors d'un match (y compris en coupe).
- En conséquence, un joueur ou une joueuse de l'équipe 1 peut venir compléter l'effectif de l'équipe 2 dans les conditions suivantes :
  - Le capitaine de l'équipe « renforcée » doit le formaliser sur la feuille de match **en ajoutant dans la marge la lettre « R »** (pour renfort) à côté du nom de la personne concernée ;
  - le joueur ou la joueuse concerné(e) ne peut renforcer l'effectif d'une autre équipe **qu'une seule fois dans la saison**. Il faudra donc, si un autre renfort est nécessaire, désigner un autre joueur ou une autre joueuse. A défaut, l'équipe doit déclarer forfait (voir ci-dessus Notion de renfort d'équipe).
  - Le joueur ou la joueuse qui renforce l'équipe **ne peut jouer qu'un seul match** au cours de la rencontre. Ainsi le ou les matchs que l'équipe ne peut pas jouer du fait de l'effectif sont perdus.
  - Par contre, tous les joueurs de l'équipe 2 ou 3 peuvent renforcer l'équipe 1.
  - Le joueur ou la joueuse renforçant une équipe ne peut pas jouer pour son équipe **au titre de la même journée de championnat** de l'équipe renforcé.

## 3 COUPE

- S'agissant de match à élimination directe avec nécessité d'un vainqueur, la règle du double mixte comptant 2 points est maintenue pour la coupe, à moins de l'accord des capitaines pour un double dame comptant pour un 7ème match.

☞ Si accord entre capitaines, un double dame peut être ajouté aux 6 matchs visés ci-dessus, les 7 matchs comptant alors pour 1 point.

- Le match se joue sur le terrain de l'équipe évoluant en poule inférieure, ou sur le terrain de l'équipe tirée au sort en premier lorsque les deux équipes sont dans la même poule.
- Une équipe ne pouvant jouer la rencontre sera donc déclarée forfait.
- Les sets sont disputés en 21 points, y compris s'il y a un 3ème set.