



FINALITES INTERDEPARTEMENTAUX 2000-2001

Dimanche 26 mai 2013

RENDEZ-VOUS :

Rendez-vous à 10h pour toutes les équipes. Même si vous ne jouez pas en premier, je vous rappelle que vos arbitres sont susceptibles d'arbitrer les premiers matchs...

La fin de la compétition est prévue à 17h. Il serait de bon ton d'assister à la finale avant de repartir. Nous utiliserons 4 salles pour faciliter le fonctionnement sur la journée :

Les FILLES joueront au Mirail, les GARCONS à Bagatelle et Faourette.

RESTAURATION :

Les jeunes joueurs (ses), les arbitres et l'encadrement doivent prévoir un panier repas. Un goûter est aussi prévu pour les joueurs (ses) et arbitres, de même qu'un café pour l'encadrement dans chaque salle.

ORGANISATION :

Chaque équipe jouera 3 matchs. Nous jouerons dans 4 salles, avec un changement de salle à prévoir (à pied, les salles sont très proches) pour certaines équipes, en fonction de leur résultat. Pour donner une dimension plus spectaculaire, nous jouerons la petite finale et la finale une fois tous les autres matchs finis...

ARBITRAGE : Chaque comité doit présenter 1 binôme de JA et un suiveur, ce qui permettra d'avoir 2 binômes dans chaque salle avec un adulte pour gérer l'arbitrage et la tenue de la table. Un comité se déplaçant sans binôme ou suiveur impliquera automatiquement son encadrement en remplacement.

DETECTION : La fiche de détection (pièce jointe) doit être pré-remplie par vos soins avant le début des rencontres, de la colonne « Nom » jusqu'à la colonne « adresse mail ». Le reste de la fiche sera complété par les référents régionaux puis partagé avec vous.

REGLEMENT :

Les matchs se joueront conformément aux règles -13 ans de nos compétitions régionales. Les temps de jeu seront de 3 x 10' avec 2' de pause et des temps d'exclusion de 1' et de 3 x 12' pour le dernier match de classement de chaque équipe.

EXCEPTION A LA REGLE : Le score n'est pas remis à zéro à la fin de chaque tiers temps. Il peut y avoir un score de parité à la fin de chacun d'entre eux. En cas de match nul à la fin du temps réglementaire, la règle « du but en or » est appliquée, après tirage au sort effectué par les JA auprès du capitaine le plus jeune.

N'oubliez pas de venir avec un jeu de chasubles de couleur différente de votre jeu de maillot, afin d'éviter les conflits...

Vous amenez de 14 joueurs (ses) pour le tournoi. En cas de comité n'ayant pas suffisamment de jeunes pour participer, il peut y avoir association avec un autre comité, dans un souci de détection et pour le bien du handball... Merci d'anticiper vos problèmes d'effectifs éventuels en nous le signalant au plus vite...

COMPORTEMENT :

Vous devez avoir, en tant que cadres responsables, une attitude exemplaire vis-à-vis de vos jeunes, de l'adversaire, des JA et des organisateurs. Vous veillerez à ce que vos jeunes adoptent le même comportement, et que les parents qui assisteraient aux rencontres soient eux aussi, une plus-value pour la journée. Nous n'hésiterons pas à évacuer sur le champ tout individu ayant un comportement inadapté.

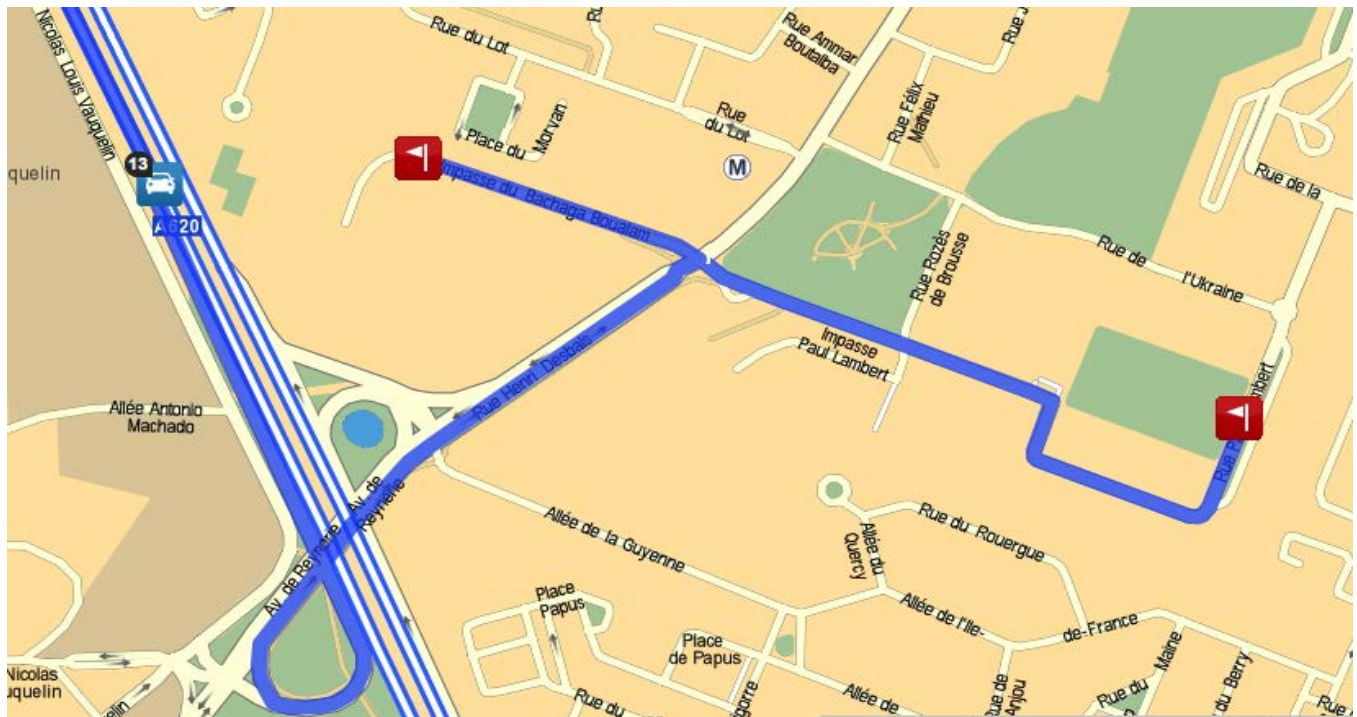


Gymnases BAGATELLE et FAOURETTE

Rocade côté Blagnac - Sortie 26 « La Faourette » - Continuer sur l'avenue de Reynerie, puis tout droit sur avenue Henri Desbals – 31100 TOULOUSE

FAOURETTE → Prendre à droite rue Paul Lambert.

BAGATELLE → Prendre à gauche impasse du Bachaga Boualam – 31100 TOULOUSE



Gymnases MIRAIL (cosec et nouveau)

Rocade côté Blagnac – Sortie 27 et continuer sur le rond point de la Cèpière – prendre à droite chemin du Mirail – prendre à gauche rue Ferdinand Laulanié – 31000 TOULOUSE

