



Comment importer un tournoi ?

Nous allons voir ici comment importer un tournoi.

A l'issue d'un tournoi, l'organisateur doit envoyer un fichier de résultats généré par les logiciels de la fédération. Ce fichier regroupe tous les résultats de la compétition. L'importation de ce fichier va permettre de rentrer dans Poona l'ensemble des informations de ce tournoi.

Une fois le tournoi importé, il sera nécessaire de le valider. L'ensemble des matchs validés sera alors pris en compte dans les calculs de classements.

Importer un tournoi

Nous allons donc voir ici toutes les étapes pour importer un tournoi

1- Tout d'abord **se connecter à Poona** (cf. fiche « premiers pas sur Poona »).

2- Se **placer dans l'espace réservé aux compétitions** en cliquant sur la languette « Compétition » en haut de page.

Une fois dans l'espace compétition vous devriez voir l'image suivante en haut de page là où vous avez cliqué.

3- **Se placer ensuite dans le module Résultats** en cliquant sur l'onglet « Résultats » dans la barre des onglets.

Vous visualisez alors toutes les rubriques correspondantes aux différentes fonctionnalités concernant les résultats de compétitions auxquelles vous avez droit.

4- **Sélectionnez la rubrique « Import de fichier »** en cliquant dessus.

5- **Remplissez les informations décrivant votre tournoi**, notamment les champs obligatoires (nom du tournoi, date de début, type de tournoi, niveau du tournoi, compétiteur concerné, division / zone et organisateur.

Note : Pour l'**organisateur**, vous pouvez sélectionner une **instance connue de Poona** et le lieu de compétition, ou préciser la mention "**Autre**", auquel cas vous devez renseigner la ligue concernée, le nom de l'organisateur ainsi que le lieu de la compétition.

6- Dans l'encart "**Import de fichier de résultats**", cliquer sur le bouton "**Parcourir**" afin de préciser quel fichier vous allez importer.

Remarque :

Le fichier fourni doit être un fichier DBF généré par les logiciels de gestion de compétition indiqués par la fédération.



Figure 1 : Languette Compétition

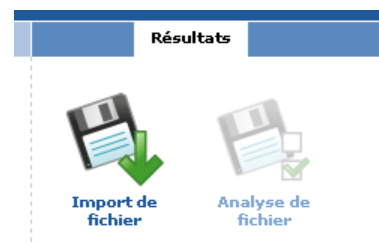


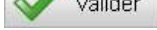
Figure 2 : Module Résultat




5 grammes de plumes, des tonnes d'émotions

7- Une fois votre fichier sélectionné, **cliquez sur le bouton**  pour passer à l'étape suivante.

8- Vous retrouverez à ce moment les informations de votre tournoi dans l'encart "Infos fichier". Une liste des compétitions ayant une date avoisinant celle de votre tournoi sera proposée.
Si votre tournoi se trouve dans cette liste, cochez la case correspondante, autrement cochez la case de la ligne

"Aucun tournoi ne correspond". Une fois le tournoi identifié, **cliquez sur le bouton** .

Attention : La validation de cette étape lance le traitement du fichier et peut prendre plusieurs minutes.

9- A ce moment, l'importation de votre tournoi est en cours. L'opération n'est pas terminée tant que le sigle  est présent.

Une fois l'importation terminée, le bouton  apparaît et vous pouvez cliquer dessus pour finaliser votre import.



Remarque :

Suivant la qualité du fichier (sigle des clubs et numéros de licences correctement renseignés) l'identification des participants et les calculs de points associés aux matchs **peuvent prendre de quelques secondes à quelques minutes.**