

LES ATELIERS

2. ATELIER TECHNIQUE « KARATE A DIT »

Un enfant choisit une carte au hasard et doit lire à haute voix, en français et en japonais, le nom de la technique. Il doit ensuite effectuer cette technique, sur place, en déplacement en ligne sur trois pas puis en cercle sur quatre déplacements.

L'enfant a également la possibilité de choisir trois cartes et de créer un enchaînement à présenter, d'abord sur place, puis en déplacement.

Il est possible de lancer, pour les positions, un défi-qualité. Celui ou celle qui réalise le mieux zenkutsu dachi « en statue » puis en déplacement est déclaré « roi ou reine du zen kutsu dachi ».

Les enfants peuvent s'auto-évaluer et désigner eux-mêmes leur vainqueur.

