



100m Immersion

Cette épreuve consiste en un déplacement subaquatique, ou nage en immersion, dans le meilleur temps possible, sur une distance de 100 m.

Première partie : Avant le Départ

Dans la chambre d'appel, les juges contrôlent l'équipement des plongeurs.

Deuxième partie : Départ

- Au signal du départ, le plongeur saute à l'eau "en saut droit" et s'immerge immédiatement sans exécuter de déplacement en surface.
- Aucune partie du corps ne doit réapparaître.

Troisième partie : Déplacement

- Sans qu'une partie du corps ou de l'équipement ne fasse surface, le plongeur doit parcourir 100 m en immersion.
- Lors du virage, le plongeur doit effectuer un contact physique avec le mur (partie verticale).

Quatrième partie : Arrivée

- Le chronomètre s'arrête lorsque le plongeur touche le mur d'arrivée avec la main.
- Le plongeur fait surface.

Cinquième partie : Vérification

À l'arrivée, le juge vérifie que :

- L'équipement des plongeurs est complet,
- Le manomètre indique plus de 50 bars dans la bouteille.

Disqualification :

- Déplacement en surface avant l'immersion.
- Une partie quelconque du corps ou de l'équipement a fait surface pendant le temps de l'épreuve.
- Ne pas toucher la partie verticale du mur lors des virages.
- Sortir de son couloir.
- À l'arrivée, le manomètre indique moins de 50 bars.
- L'équipement n'est pas complet à la fin de l'épreuve.

Même règlement pour le 200, le 400m et le 800m Immersion