Feuille de Match

Championnat par Equipes de Clubs

Fédération Française de Pétanque et de Jeu Provençal

Championnat Départemental des Clubs

Valeur des parties: / Tête à Tête = 2 pts / Doublette = 4 pts / Triplette = 6 pts

Comité - Ligue de: . . . . . .

Division: . . . . .
Groupe : . . . . .

Date: . . . . . .

Lieu: . . . . . .

Equipe N° _ _ _ _ _ **A**

Club: . . . . . .

Capitaine Equipe A - N°Licence . . . . . .

Nom: . . . . . Prénom: . . . . . .

Equipe N° _ _ _ _ _ **B**

Club: . . . . . .

Capitaine Equipe A - N°Licence . . . . . .

Nom: . . . . . Prénom: . . . . . .

A Composition des Equipes B

	Nom - Prénom	N° Licence
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		

	Nom - Prénom	N° Licence
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		

En cas d'incident contacter le Délégué Officiel

En cas de réclamation le Délégué Officiel transmet un rapport détaillé
Dans les 48 heures au Comité de Pilotage CNC pour qu'elle soit traitée.

ORDRE des RENCONTRES & FEUILLE de RESULTATS

Club de :	A	contre	Club de :	B

TETE à TETE

	NOM - PRENOM	SCORE	PTS			NOM - PRENOM	SCORE	PTS
1				contre	1			
2				contre	2			
3				contre	3			
4				contre	4			
5				contre	5			
6				contre	6			
	S/TOTAL PTS →					S/TOTAL PTS →		

DOUBLETTES

	NOM - PRENOM	SCORE	PTS			NOM - PRENOM	SCORE	PTS
1				contre	1			
2					2			
1				contre	1			
2					2			
1				contre	1			
2					2			
Joueur remplacé n°1 :					Joueur remplacé n°1 :			
Joueur remplaçant n° 1 :					Joueur remplaçant n° 1 :			
Joueur remplacé n°2 :					Joueur remplacé n°2 :			
Joueur remplaçant n°2 :					Joueur remplaçant n°2 :			
	S/TOTAL PTS →					S/TOTAL PTS →		

TRIPLETTES

	NOM - PRENOM	SCORE	PTS			NOM - PRENOM	SCORE	PTS
1				contre	1			
2					2			
3					3			
1				contre	1			
2					2			
3					3			
Joueur remplacé n°1 :					Joueur remplacé n°1 :			
Joueur remplaçant n° 1 :					Joueur remplaçant n° 1 :			
Joueur remplacé n°2 :					Joueur remplacé n°2 :			
Joueur remplaçant n°2 :					Joueur remplaçant n°2 :			
S/TOTAL	PTS →				S/TOTAL	PTS →		

Total Général Equipe A	PTS →		Total Général Equipe B	PTS →	

Gagnante Equipe :	A ou B	du Club de :
Perdante Equipe :	A ou B	du Club de :
	Match nul entre A et B	☐

Signature Capitaine Equipe A Nom - Prénom & Signature de l'Arbitre Signature Capitaine Equipe B

Feuille de Match

Fédération Française de Pétanque et de Jeu Provençal

Championnat Départemental des Clubs

Championnat par Equipes de Clubs FEMININ

Valeur des parties: Tête à Tête = 2 pts / Doublette = 4 pts / Triplette = 4 pts et Tir de précision = 4 pts

Comité - Ligue de: . . . . . .

Division: . . . . .
Groupe : . . . . .

Date: . . . . . .

Lieu: . . . . . .

Equipe N° _ _ _ _ _ **A**

Club: . . . . . .

Coach Equipe A - N° Licence . . . . . .

Nom: . . . . . Prénom: . . . . . .

Equipe N° _ _ _ _ _ **B**

Club: . . . . . .

Coach Equipe B - N° Licence . . . . . .

Nom: . . . . . Prénom: . . . . . .

A Composition des Equipes B

	Nom - Prénom	N° Licence
1		
2		
3		
4		
5		
6		

	Nom - Prénom	N° Licence
1		
2		
3		
4		
5		
6		

En cas d'incident contacter le Délégué Officiel

En cas de réclamation le Délégué Officiel transmet un rapport détaillé dans les 48 heures au Comité de Pilotage pour qu'elle soit traitée.

CHAMPIONNAT FEMININ PAR EQUIPES

ORDRE des RENCONTRES & FEUILLE de RESULTATS

Club de :	A	contre	Club de :	B

TETE A TETE		SCORE	PTS
1			
2			
3			
4			
	S/TOTALPTS →		

contre
contre
contre
contre

TETE A TETE		SCORE	PTS
1			
2			
3			
4			
	S/TOTALPTS →		

DOUBLETTES		SCORE	PTS
1			
2			
1			
2			
Joueur remplacé n°1 :			
Joueur remplaçant n° 1 :			
Joueur remplacé n°2 :			
Joueur remplaçant n°2 :			
	S/TOTALPTS →		

contre
contre

DOUBLETTES		SCORE	PTS
1			
2			
1			
2			
Joueur remplacé n°1 :			
Joueur remplaçant n° 1 :			
Joueur remplacé n°2 :			
Joueur remplaçant n°2 :			
	S/TOTALPTS →		

TRIPLETTE			
NOM - PRENOM		SCORE	PTS
1			
2			
3			
TIR DE PRECISION			
NOM - PRENOM			
1			
Joueur remplacé n°1 :			
Joueur remplaçant n° 1 :			
S/TOTAL	PTS →		

contre
contre

TRIPLETTE			
NOM - PRENOM		SCORE	PTS
1			
2			
3			
TIR DE PRECISION			
NOM - PRENOM			
1			
Joueur remplacé n°1 :			
Joueur remplaçant n° 1 :			
S/TOTAL	PTS →		

Total Général Equipe A	PTS →	

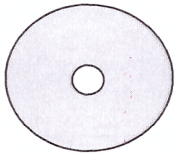
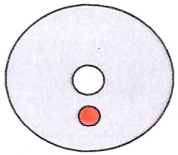
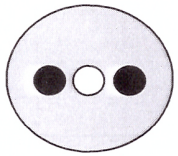
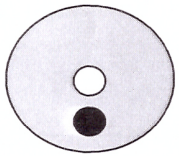
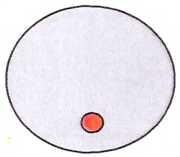
Total Général Equipe B	PTS →	

Gagnante Equipe : A ou B du Club de :
Perdante Equipe : A ou B du Club de :
Match nul entre A et B ☐

Signature Capitaine Equipe A Nom - Prénom & Signature de l'Arbitre Signature Capitaine Equipe B

CNC FEMININ - FEUILLE DE MATCH - TIR de PRECISION

LIEU :	
DATE :	
DIVISION :	
GROUPE :	
EQUIPE A (Club) :	
EQUIPE B (Club) :	

				
Boule cible seule	**Boule cible derrière le but**	**Boule cible entre 2 boules**	**Boule cible à la sautée**	**But**
Carreau: 5 p Boule sortie: 3 p Touché: 1 p Manqué: 0 p	Carreau: 5 p Boule sortie: 3 p Touché: 1 p Manqué: 0 p	Carreau: 5 p Boule sortie: 3 p Touché: 1 p Manqué: 0 p	Carreau: 5 p Boule sortie: 3 p Touché: 1 p Manqué: 0 p	But sorti: 5 p Touché: 3 p Manqué: 0 p

Club	Nom/Prénom	Atelier 1				Atelier 2				Atelier 3				Atelier 4				Atelier 5				TOTAL
		6m	7m	8m	9m	6m	7m	8m	9m	6m	7m	8m	9m	6m	7m	8m	9m	6m	7m	8m	9m	
A																						0
B																						0

Résumé du déroulement du tir de précision / Attribution des points

L'ordre de passage est fait par tirage au sort (pièce). La joueuse qui gagne le toast choisi si elle commence ou non le tir
Chaque joueuse tire une boule par distance / atelier de 1 à 5 (soit 4 boules par atelier et donc 20 boules au total de l'épreuve)
Les joueuses tirent l'une après l'autre depuis la figure 1 à 6 mètres, jusqu'à la figure 5 à 9 mètres
La joueuse a 30 secondes par boule
Le tir sera considéré comme valable si l'impact est dans le cercle de tir de 1 m
Si le cercle est mordu le tir est considéré comme nul
La boule cible doit être touchée en premier

Attribution des points - Ateliers / Figures 1 - 2 - 3 - 4	
5 pts	La boule cible sort du cercle et la boule de tir reste dans le cercle Aucun obstacle ne doit bouger
3 Pts	La boule cible et la boule de tir sortent du cercle Aucun obstacle ne doit bouger
1 Pt	La boule cible touchée reste dans le cercle Si un obstacle bouge au retour, boule noire touchée après que la boule cible a été frappée
0 pts	Impact hors du cercle de tir Non respect du cercle de lancer Obstacle touché en premier
Attribution des points - Atelier / Figure 5	
5 pts	But sorti du cercle de tir
3 Pts	But touché : le but est considéré comme frappé si il quitte son logement initial
0 pts	But non touché Impact hors du cercle de tir Non respect du cercle de lancer

JURY DE COMPETITION – CDC

DELEGUE : .....

ARBITRE : .....

MEMBRES (COACH):

- .....
- .....
- .....
- .....
- .....
- .....
- .....
- .....
- .....