



technik 84



Mesdames, Messieurs les Entraîneurs,

TECHNIK 84 s'adresse plus particulièrement aux entraîneurs (débutants voire confirmés) des catégories -12 et -14 ans M et F ; il se veut être un lien incontournable entre vos projets de jeu et ceux des sélections vaclusiennes (N – 2, N – 1 et N), avec en point d'orgue le projet départemental -12 et -14 ans.

Au travers de ce document, **TECHNIK 84** aborde et explore les Savoir-Faire requis chez les -12 et -14 ans. Ainsi, dans chaque numéro, il vous sera fait un rappel des contenus, en tenant compte de 3 critères : « Le joueur a la balle », « L'équipe a la balle », « L'équipe n'a pas la balle ».

Une séance sur **LE JEU BALLE EN MAIN SUR GRAND ET PETIT ESPACES** vous est présentée dans ce **numéro 8**, allant de l'échauffement généralisé aux situations spécifiques ; séance que vous pourrez bien sûr mettre en place et animer auprès de votre jeune collectif. **Attention, cette séance s'adresse cette fois-ci à la catégorie -12 ans.**

Ce document est avant tout le votre. Si vous souhaitez voir aborder des thèmes en priorité, faites-nous le savoir et l'Equipe Technique Départementale se fera une joie d'y répondre du mieux possible.

Sportivem'hand

Cyrille CHAUVIN, Conseiller Technique Fédéral 84



technik 84



Catégorie -12 ans (2000, 2001 et 2002)

<i>Le joueur a la balle</i>	<i>Son équipe a la balle</i>	<i>Son équipe n'a pas la balle</i>
L'éducateur observe que le joueur est capable :	L'éducateur observe que le joueur est capable :	L'éducateur observe que le joueur est capable :
<ul style="list-style-type: none">.de courir dans les espaces.de déborder son adversaire direct et/ou de passer le ballon dans la course d'un partenaire (lecture).d'utiliser à bon escient le crédit d'actions (règlement balle en main).d'utiliser diverses formes de tirs (suspension, appui).de tirer hors de portée du GB (impacts) à différentes distances.de jouer dans son couloir de jeu direct sur grand et petit espaces. <p>Le Gardien de But :</p> <ul style="list-style-type: none">.de relancer rapidement à un partenaire démarqué (le plus proche du but adverse en priorité)	<ul style="list-style-type: none">.de voir la récupération de la balle et de se sentir automatiquement attaquant.d'être orienté vers le but adverse.de recevoir le ballon en mouvement dans un espace libre.d'être disponible pour le porteur de balle.d'utiliser l'espace en largeur et profondeur.de faire progresser la balle vers le but adverse	<ul style="list-style-type: none">.de se sentir défenseur dès la perte de balle.de prendre en charge son adversaire direct tout en voyant le ballon (positionnement entre adversaire/but à défendre, ou ballon/but à défendre).de développer des intentions de récupération de balle au plus proche du but adverse.s'organiser collectivement (harcèlement / dissuasion) pour récupérer la balle <p>Le Gardien de But :</p> <ul style="list-style-type: none">.se positionner dans son but de manière à fermer l'angle de tir, tout en se déplaçant rapidement.de passer du mode réactif à anticipateur / protecteur dans ses parades



technik 84

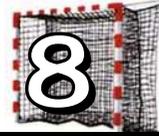


Catégorie -14 ans (1998, 1999 et 2000)

<i>Le joueur a la balle</i>	<i>Son équipe a la balle</i>	<i>Son équipe n'a pas la balle</i>
<p>En plus des savoir-faire listés en -12 ans, l'éducateur observe que le joueur est capable :</p>	<p>En plus des savoir-faire listés en -12 ans, l'éducateur observe que le joueur est capable :</p>	<p>En plus des savoir-faire listés en -12 ans, l'éducateur observe que le joueur est capable :</p>
<p>.d'être dangereux à l'approche du but adverse en respectant la triple menace (manœuvrer, passer, tirer)</p> <p>.d'attaquer un des 2 intervalles proches du pivot (pour exploitation en surnombre)</p> <p>.de faire circuler le ballon en vue de la continuité du jeu</p> <p>.de rechercher un surnombre offensif</p> <p>.d'améliorer la relation avec ses partenaires proches (AR/AL, AR/PVT)</p> <p><i>Le Gardien de But :</i></p> <p>.d'agir en vue d'avoir la balle le plus proche possible et enchaîner la relance le plus vite</p> <p>.de relancer la balle en respectant les 3 plans du positionnement des partenaires sur la montée de balle :</p> <p>1-ailiers et pivot à l'approche du but adverse</p> <p>2-arrières sur ligne médiane (écartement)</p> <p>3-demi-centre en appui proche</p>	<p>.de changer de statut défenseur/attaquant dès que le ballon quitte la main du tireur adverse</p> <p>.de prendre de vitesse le repli défensif adverse par anticipation à l'opposé du tir</p> <p>.de participer au jeu de transition à l'issue de la montée de balle</p> <p>.de respecter l'espace, le placement de son poste autour de la défense adverse</p> <p>.de respecter la notion de trapèze en attaque placée (2 ailiers et 2 arrières latéraux) en cas de mouvement</p> <p><i>Le Gardien de But :</i></p> <p>.de participer à la montée de balle en sortant de sa zone (relais potentiel)</p>	<p>.de changer de statut attaquant / défenseur dès la perte de balle</p> <p>.d'interdire l'espace intérieur (courses) en excentrant l'adversaire</p> <p>.de communiquer en vue de mieux se répartir les joueurs et tâches défensives</p> <p>.de se situer dans un dispositif défensif (étagé de préférence)</p> <p>.de prendre en compte le duel du partenaire défensif proche et d'agir en fonction (soutien/dissuasion)</p> <p>.d'être aligné pour mieux aider le ou les partenaires proches (orientation des appuis selon le système utilisé)</p> <p>.de flotter pour obtenir un surnombre côté balle (système de zone)</p> <p>.de prendre en charge collectivement le pivot</p> <p><i>Le Gardien de But :</i></p> <p>.de provoquer le tir adverse et d'induire son impact</p>



technik 84



Légende		Objectif de la situation :
▲ Attaquant	● Défenseur	Echauffement, manipulation du ballon
▲ Plot	○ Ballon	
→ Course	---> Passe	
⇨ Tir		
Situation	Fonctionnement	Evolution
	<p>1 ballon par joueur et un GB dans chaque but. Plots à trous et jalons horizontaux nécessaires.</p> <p>« Circuit balle en main sur 3 ateliers dans la longueur du terrain :</p> <p>1 Travail de 1 contre 1 avec double appui, déborder côté jalon, dribbler entre les ateliers 1 et 2,</p> <p>2 Contourner les plots en dribblant, arrivé à 7-8 m, tir à 2 mains,</p> <p>3 Après avoir récupéré sa balle, passer le plot en dribblant, stopper sa course et se désengager toujours en dribblant et partir vers le plot suivant. A la fin de cet atelier tir à 2 mains à 7-8 m, puis enchaîner à nouveau l'atelier 1, etc ... »</p>	<p>.Dribble laissé libre au départ quelque soit la main porteuse</p> <p>.Sur ateliers 2 et 3, toujours protéger son ballon dans le dribble (si je contourne par la gauche, dribble main ; dribble main droite pour côté droit)</p> <p>.Varier la distance et la puissance des tirs pour continuer l'échauffement des GB</p>



technik 84



Légende		Objectif de la situation :
▲ Attaquant ● Défenseur ▲ Plot ○ Ballon → Course - - - → Passe ⇨ Tir		Déborder un défenseur à partir d'un 1 contre 1
Situation	Fonctionnement	Evolution
	<p>Terrain divisé en 2 avec 4 passeurs fixes + 2 GB. 1 ballon par attaquant. 4 défenseurs avec 1 ballon chacun, mobiles sur la ligne médiane et les 9 m.</p> <p>« Le porteur de balle passe au passeur fixe qui lui rend. Réception sur double appuis et battre le défenseur en 1/1. Idem dans la 2de moitié de terrain avec tir à l'issue, puis se placer dans la colonne opposée.</p> <p><i>Le défenseur balle en main essaie d'excentrer l'attaquant ».</i></p> <p>Changer régulièrement les défenseurs et passeurs.</p>	<p>.Passer à un duel de débordement en dribble avec ballon pour le défenseur, puis sans ballon pour ce dernier.</p> <hr/> <p>Comportements attendus chez l'attaquant</p> <ul style="list-style-type: none"> .Respecter le timing d'engagement par rapport à l'armé du passeur .Respecter la distance de combat (1 m) tout en protégeant son ballon (opposé au danger) .Déplacer le défenseur lors de la fixation



technik 84



Légende		Objectif de la situation :
▲ Attaquant	● Défenseur ▲ Plot ○ Ballon → Course - - - → Passe ⇨ Tir	Jouer pour soi en priorité tout en étant dangereux
Situation	Fonctionnement	Evolution
	<p>Sur ½ terrain dans secteur défini, un GB + 2 défenseurs, 4 plots dont 2 de couleur différente. 3 attaquants sans ballon assis dans le cercle de basket. 2 ballons pour 3 joueurs en attente.</p> <p>« Au coup de sifflet de l'entraîneur, les 3 attaquants et les 2 défenseurs se lèvent. Les attaquants reçoivent le 1^{er} ballon de l'équipe en attente, et vont au but. 1 passe maximum pour accéder au tir.</p> <p>Suite à ce 1^{er} tir, le tireur se retire de l'action, tandis que les 2 autres attaquants se désengagent en contournant respectivement leur plot vert, et reçoivent le 2^{ème} ballon de l'équipe en attente. 1 passe maximum pour accéder au tir. Volonté d'être dangereux balle en main.</p> <p>Les 3 joueurs suivants, maintenant sans ballon, vont se positionner dans le cercle de basket ».</p>	<p>Une fois la situation comprise, proposer un contrat : « 5 non buts (interception, arrêt ...), remplacer la défense ».</p> <p>Comportements attendus chez l'attaquant</p> <ul style="list-style-type: none"> .Reconnaître les espaces à attaquer (ne pas courir dans le même intervalle qu'un partenaire) .Protéger son ballon dans les duels .Se désengager en restant orienté vers le but



technik 84



Légende		Objectif de la situation :
▲ Attaquant ● Défenseur ▲ Plot ○ Ballon → Course - - - → Passe ⇨ Tir		Jouer pour soi ou son partenaire
Situation	Fonctionnement	Evolution
	<p>Sur une moitié de terrain divisée en 2, un GB et 1 défenseur par secteur. L'entraîneur (E) avec une réserve de ballons dans la zone.</p> <p>« Le porteur de balle (1) passe à son partenaire proche (2) et va au tir. Dès que le ballon quitte la main du passeur, le défenseur agit sur le nouveau porteur de balle.</p> <p>En même temps, le DC contourne le plot arrière (3) et entre dans la situation. Si le secteur se ferme pour le porteur, possibilité de passer au DC, mais sans redoublement de passe.</p> <p>Celui qui n'a pas tiré se désengage, reçoit un ballon de l'entraîneur et joue un duel avec le défenseur puis avec le GB ».</p> <p>Alternier gauche et droite ou proposer un autre atelier sur l'autre zone (si 2^{ème} GB).</p> <p>Changer régulièrement de défenseur ou instaurer un challenge.</p>	<p>Positionner un 2^{ème} défenseur par secteur avec départ sur le point de corner (situation à 2 contre 2 avec le DC).</p> <hr/> <p>Comportements attendus chez l'attaquant</p> <ul style="list-style-type: none"> . Respect du timing d'engagement (armé du bras porteur de balle) . Reconnaître et courir dans l'intervalle à attaquer. . Prendre de vitesse le défenseur . Capacité à mobiliser le(s) défenseur(s) pour jouer avec son partenaire . Protéger son ballon