

Jeu de l'épervier

Auteur : François Sence

Source : <http://coachbob.free.fr>

Objectif prioritaire :

Amélioration de la conduite de balle

Objectif secondaire :

Vision de jeu (anticipation et collaboration)

Nombre de joueurs : A volonté...

Matériel : 1ballon par joueur

Situation de départ :

- 🏀 Un joueur épervier fait face à tous les autres (les moutons) qui ont un ballon
- 🏀 L'épervier se situe derrière la ligne des lancers-francs (ou 3 points), les moutons se trouvent ligne de fond

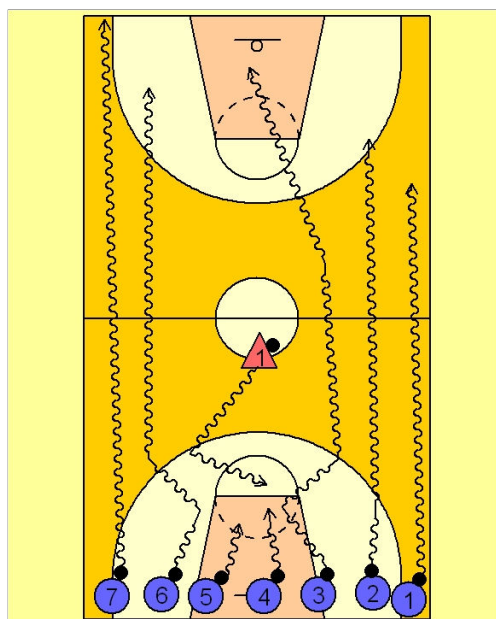
Consignes techniques et points clefs :

- 🏀 Feintes et changements de rythmes
- 🏀 Prise d'informations (tête levée)
- 🏀 Ballon = prolongement du bras
- 🏀 Information tactile sur le ballon (ne pas frapper le ballon mais l'accompagner)

Variables :

- 🏀 Epervier avec ou sans ballon suivant le niveau des joueurs
- 🏀 Au lieu de toucher les moutons, il faut prendre ou chasser leurs ballons
- 🏀 Les moutons ont le droit à l'immunité s'ils s'assoient, s'associent par 2 (main sur épaule), se mettent dos-à-dos... tout en conservant leur dribble
- 🏀 Les moutons doivent dribbler d'une seule main

Schéma(s) et descriptif(s) :



- 🏀 Les moutons doivent traverser le terrain sans se faire toucher par l'épervier.
- 🏀 Tous les joueurs attrapés deviennent éperviers celui du début
- 🏀 Le dernier joueur non attrapé a gagné et devient épervier le tour suivant
- 🏀 *Règles :* les moutons doivent se déplacer sur le terrain, en respectant ses limites, en dribblant et sans violations

Rotation :

Joueur touché devient épervier avec les autres